

# LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

## © LORICIELS 1985

### DIALOGUE AVEC LA MACHINE

L'Amstrad reconnaît instantanément les mots de son vocabulaire à la 3 ou 4ème lettre tapée, et affiche le reste du mot. En revanche, si ce que vous tapez lui est insolite, il l'efface aussitôt en faisant retentir un 'bip' grave.

Un mot peut en réclamer un autre (ex: OUURE PORTE). Si celui-ci est erroné, il est effacé avec un 'bip' aigu.

Une fois votre ordre complet, un '/' s'affiche.

Il vous est possible de programmer jusqu'à 40 instructions consécutives qui seront exécutées automatiquement. Ceci vous fera gagner du temps quand vous commencerez à bien connaître l'île. Vous pouvez bien-sûr stopper votre 'programme' en cas d'erreur, avant qu'il ne soit trop tard ! (pour cela, pressez ESC 2 fois de suite).

## LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

© LORICIELS 1985

Vous vous déplacez exactement comme dans la réalité, avec les instructions AVANCE & RECULE. Les ordres GAUCHE, DROITE et DEMI-TOUR vous font pivoter sur vous-même (aucun déplacement).

Où que vous soyez, vous disposez donc de 4 vues de ce qui vous entoure. Au total, ce programme ne comporte pas moins de 130 vues !

Déplacements :

AVANCE/RECULE



Orientation :

DROITE  
GAUCHE



DEMI-  
TOUR



Les fleches indiquent votre position et la direction vers laquelle vous etes tourne.

# LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

## © LORICIELS 1985

### QUELQUES RECOMANDATIONS...

- Vos déplacements se font par bonds de 50m. Cette ile etant minuscule, faites attention a ne pas vous aventurer dans la mer! Autrement dit, n'avancez pas si vous voyez la mer devant vous, a moins qu'elle ne vous semble vraiment lointaine.

La longueur des déplacements (ainsi que l'irregularite du terrain), explique aussi le fait que certains objets ne soient visibles que d'un seul point de vue.

-En ce qui concerne votre defense, utilisez l'instruction LANCE avec les armes blanches(ex: LANCE MASSUE, pour ecraser ou assommer). LANCE COUTEAU s'utilisera pour tuer un animal, COUPE pour une plante. Quant a d'eventuelles autres armes, elles sont a utiliser avec l'ordre ACTIONNE.

# LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

## © LORICIELS 1985

### VOTRE SANTE

Comme pour chacun, c'est le bien le plus précieux. Sachez le préserver!

A droite de l'écran s'affichent des points de vie indiquant votre état général. L'instruction BILAN vous fournira votre check-up détaillé.

Ainsi votre mort n'est-elle presque jamais brutale. De nombreux facteurs tels que la faim, la fatigue et les maladies interviennent.

Il y a toujours une parade, sachez vous soigner !

## LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE

© LORICIELS 1985

### Instructions particulieres

- INVENTAIRE:fournit la liste des objets en votre possession.
- BILAN:renseigne sur votre sante.
- SAUVE:permet a n'importe quel stade du jeu de sauver une partie en cours sur K7.CHARGE vous permettra de la reprendre ulterieurement.
- RIEN:redessine le paysage et signale les eventuels objets proches de vous.
- SUICIDE:sans commentaire!

NB:Lorsque vous aurez atteint la 2nde partie du jeu,effectuez au moins une sauvegarde sur K7 ; ceci vous permettra par la suite d'accéder directement a la 2nde partie sans avoir a recommencer la 1ere.